

BODY & FACE ART GATHERING - BATTLES

Alle deelnemende kunstenaars en modellen krijgen een entreeticket van de Castlefest organisatie (voor de betreffende datum)! Voorwaarde: inschrijving én melden bij de infotent Gathering.

Het uitgebreide programma vind je ook op www.castlefest.nl onder 'Activiteiten' / 'Body & Face Art'.

Extra informatie voor de kunstenaars

- Elektriciteit en waterpunten zijn voldoende aanwezig.
- Tafels zijn aanwezig en beschikbaar voor de painters.
- De modellen zijn verplicht een slip of string te dragen. Bij voorkeur wit of huidskleurig, synthetisch. De rest van het lichaam mag naakt blijven. Tepelplakkers zijn vanzelfsprekend ook toegestaan.
- Foto's welke door de organisatie worden gemaakt mogen voor promotie worden gebruikt zonder verdere vergoeding. Zonder overeenkomst tussen painter, model en fotograaf mogen foto's niet commercieel gebruikt worden.
- De aanwezige modellen -minimumleeftijd 18 jaar- moeten ermee instemmen dat de organisatie alle foto- en filmmateriaal mag gebruiken voor publicatie en promotie. Zij ondertekenen bij binnenkomst een formulier 'Afstandsverklaring portretrecht'.
- Middels inschrijving accepteert de deelnemer deze regels

BATTLE REGLEMENT

Algemene aanwijzingen voor de kunstenaars bij de Jurering.

Let goed op: Er zijn specifieke aanwijzingen voor Body/ Face painters, glitters, SFX!

- ✚ De painter mag evt met 1 assistent(e) werken, tenzij anders aangegeven (dus check even per battle/per dag).
- ✚ Het model mag niet zichzelf beschilderen. Dit geldt als 2e assistent(e) en is niet toegestaan.
- ✚ Het wordt aan de kunstenaar zelf overgelaten hoeveel modellen door hem/haar gepaint worden.
- ✚ Alleen verf/ lijm/gel die niet schadelijk is voor het lichaam mag gebruikt worden. (Verder mag elk merk worden gebruikt) Gevraagd wordt rekening te houden met de gezondheid van het model; het model is de verantwoordelijkheid van de painter.
- ✚ Het expert-team (de jury) beoordeelt het gebruik van kleuren, gebruik van verschillende schildertechnieken, interpretatie van het thema, moeilijkheidsgraad, realisatie van het idee, originaliteit en individuele stijl. Vanzelfsprekend zal nadrukkelijk gelet worden op het gebruik van special effects.
- ✚ Het is de kunstenaar toegestaan om voor de aanvang van de wedstrijd alvast de haardracht van het model te doen.
- ✚ Het is niet toegestaan om voor de aanvang van de wedstrijd basis make-up, hulpstukken of kleuren aan te brengen.

Body & Face Art Gathering

Wanneer:

2 t/m 5 augustus 2018
Donderdag 12.00-21.00 uur
Vr/Za/Zo 10.00 - 21.00 uur

(do/vr/za is het Castlefest terrein nog open tot 24.00 uur)

Waar:

Keukenhof, Lisse
(Castlefest terrein)

Wat:

Battles (met of zonder competitie), Groeps-paint, Carrousel, Experiment, Demo, Jam en dagelijks workshops.

Waarom:

Spelen, delen, ontmoeten, uitproberen, groeien, verbinden en (elkaar) inspireren.

Body & Face Art Gathering is onderdeel van



[Lees alle info op de website](#)

DIRECT INSCHRIJVEN:

Painters:

[Inschrijven voor Battle](#)
[Inschrijven voor activiteiten](#)

Modellen:

[Inschrijven als model](#)

PENSEEL EN SPONS

- ✚ Het expert-team beoordeelt kleurgebruik, toepassing van verschillende schildertechnieken, interpretatie van het thema, moeilijkheidsgraad, realisatie van het idee, originaliteit en individuele stijl.
- ✚ Airbrushen is niet toegestaan in deze categorie.
- ✚ Het model mag iets vasthouden, maar dat is alleen toegestaan bij het fotograferen en een eventuele presentatie voor het publiek. Hulpstukken en attributen mogen NIET meegenomen worden in de ruimte van het expert-team. Alleen attributen uit onderstaande lijst zijn toegestaan bij de beoordeling door het expert-team.

Toegestaan in de categorie Penseel en spons:

- Nepnagels en -wimpers, funlenzen
- Schoenen niet hoger dan de enkels (geen laarzen)
- Pruiken/haarstukken aanbrengen in het bestaande haargedeelte van het model. Geen lengte restrictie
- Decoratieve hoofdstukken en hoeden die alleen in het haargedeelte boven op het hoofd zijn aangebracht en die niet lager komen dan de schouders
- Losse (droge) glitter.

Niet toegestaan:

- latex delen of andere hulpstukken die op het lichaam geplakt worden
- Plakkristallen, nepdiamantjes en dergelijke
- Glitter in plakvorm of anders aangebracht met behulp van enigerlei plakmateriaal (dus ook geen gel)
- Alles wat op de huid aangebracht wordt met behulp van welk hechtmateriaal dan ook
- Alles wat aan het lichaam is aangebracht met behulp van touwen, plakband, elastiek of wat dan ook, anders dan de decoratiestukken boven op het hoofd zoals hierboven omschreven.

GLITTERS

- ✚ Er wordt gewerkt met cosmetische glitter/ strass en de daarbij horende lijm/ gels.
- ✚ De nadruk ligt hier op het maken van een 'afbeelding' van glitters.
- ✚ De verhouding is minimaal 80% glitters, max 20% schmink en make-up.

ZATERDAG: BATTLE (BODY)GLITTERS - THEMA COSPLAY

Toegestaan:

Hoofddekseel, accessoires, kostuum

Wimpers en contactlenzen

Alle cosmetische glitter/strass en de daarbij horende lijm/gels.

Schmink en Make-up 20% (Glitterbattle!)

FACE PAINTING

Alleen gezicht, hals en schouders worden geschminkt.

- ✚ Alleen goedgekeurde schmink, puf en/of glitters en plakwimpers zijn toegestaan. Deze laatste mogen alleen op het oog gebruikt worden

DONDERDAG: BATTLE FACEPAINT - THEMA LARP

Alleen gezicht, hals en schouders worden geschminkt.

Toegestaan:

Hoofddekseel, accessoires, kostuum (jaaaa leuk!)
Schmink en Make-up materialen, cosmetische
losse glitter, wimpers en funlenzen.
Airbrush

Niet toegestaan:

Alles wat met lijm wordt bevestigd, behalve
wimpers
Assistent

VRIJDAG: BATTLE FACEPAINT - THEMA FANTASY

Alleen gezicht, hals en schouders worden geschminkt.

Toegestaan:

Hoofddekseel, accessoires, kostuum (jaaaa leuk!)
Schmink en Make-up materialen, cosmetische
losse glitter, plakwimpers, funlenzen en
glittersteentjes
Papercut-outs, evafoam, kleine sfx effecten

Niet toegestaan:

Airbrush
Assistent

ZATERDAG: BATTLE FACEPAINT SFX - THEMA COSPLAY

Alleen gezicht, hals en schouders worden geschminkt.

Toegestaan:

Hoofddekseel, accessoires, kostuum (jaaaa leuk!)
Schmink en Make-up materialen, cosmetische glitter, plakwimpers en funlenzen.
SFX make-up, foam latex, silicone, sculptgel etc.
Airbrush

ZONDAG: BATTLE FACEPAINT - THEMA STEAMPUNK

Alleen gezicht, hals en schouders worden geschminkt.

EN DAN, DE UITDAGING:

Gebruik de hand waar je normaal niet mee werkt en maak een creatie in het thema van de dag. Je andere hand wordt (losjes) op je rug vastgemaakt.

Alle technieken zijn toegestaan!! Leef je uit op deze laatste Gatheringdag en verbaas jezelf 😊.

SPECIAL EFFECTS

Het veranderen van de vorm van het lichaam door toepassing van special effects, met behulp van (latex & foam) attachements voor in het gezicht en/of grotere delen op de rest van het lichaam. Voor bevestiging wordt alleen goedgekeurde huidlijm of latex gebruikt. Deze categorie vergt voorbereiding vooraf (thuis).

- ✚ In deze categorie wordt vooral gelet op de combinatie van schilder- en/of airbrushtechniek en/of het gebruik van special-effects-hulpstukken aangebracht op het lichaam.
- ✚ Het expert-team beoordeelt kleurgebruik, toepassing van verschillende schildertechnieken, interpretatie van het thema, moeilijkheidsgraad, realisatie van het idee, originaliteit en individuele stijl.
- ✚ Er zijn geen voorschriften voor wat betreft het gebruik van hulpstukken, wel of niet vastgeplakt aan het lichaam. De organisatie verzoekt echter nadrukkelijk de veiligheid van het model in acht te nemen
- ✚ Er worden minder punten gegeven als te veel kostuum- en kledingachtige stukken gebruikt zijn in plaats van de aangegeven technieken en hulpstukken. Dit ter beoordeling van het expert-team.
- ✚ Als in verhouding slechts weinig attachements worden toegepast en het grootste deel spons- en penseelgebruik is, zul je weinig punten ontvangen in de categorie Special effects.

ZATERDAG: BATTLE FACEPAINT SFX - THEMA COSPLAY

Alleen gezicht, hals en schouders worden geschminkt.

Toegestaan:

Hoofddekseel, accessoires, kostuum (jaaaa leuk!)
Schmink en Make-up materialen, cosmetische glitter, plakwimpers en funlenzen.
SFX make-up, foam latex, silicone, sculptgel etc.
Airbrush

Niet toegestaan:

Assistent. Je werkt als painter zelfstandig zonder hulp.

ZONDAG: BATTLE BODYPAINT SFX - THEMA STEAMPUNK

Toegestaan:

Hoofddekseel, accessoires, kostuum (jaaaa leuk!)
Schmink en Make-up materialen, cosmetische glitter, plakwimpers en funlenzen.
SFX make-up, foam latex, silicone, sculptgel etc.
Airbrush
Assistent